

## *Uni Encounter VI*

Urtarrilak 29 de Enero. Ostirala / Viernes

### **PRENTSA AURKEZPENA / PRESENTACIÓN A LOS MEDIOS DE COMUNICACIÓN y charla inaugural**

Portalea (Eibar)

19:00-19:20 **Presentación del UniEncounter VI.**

19:20-20:00. **El carrete ha muerto, viva el píxel.** *Felix Morquecho Fotógrafo del Diario Vasco.*

El objetivo de la charla será ofrecer una imagen de cómo ha cambiado el trabajo de los fotógrafos, principalmente en lo relativo a la prensa, desde la llegada de la fotografía digital. Se podrán analizar los problemas que acarrea, las ventajas, los nuevos usos de la fotografía, los requisitos para el tratamiento de imágenes, la frontera entre la edición y la manipulación o los formatos de imagen.

**Otsailak 5 de febrero. Ostirala / Viernes**  
(Uni Eibar-Ermua. Ongarai Auzoan, Ermuan)

**JOKOEN EGUNA/DIA DE JUEGOS**

**PARTEHARTZE LIBREA / PARTICIPACIÓN LIBRE**

16:00-20:00 **Guitar Hero** txapelketa / Campeonato de Guitar Hero.

- 100€Ganador Guitar Hero.
- 50€Subcampeón Guitar Hero.



16:00-20:00 **Counter Strike** txapelketa / Campeonato de Counter Strike

Equipos de 5 jugadores.

- 300€Equipo ganador de Counter Strike.
- 100€Equipo Subcampeón de Counter Strike



**Informazio gehiago eta partaidetza ziurtatzeko gure webgunera jo: <http://www.iesunibhi.com>**

Para más información y participar parte en los juegos:  
<http://www.iesunibhi.com>

**Gainera, txapelketako txanden artean eta, oro har, giroa sortzeko Djak izango ditugu**

Además en los descansos entre partidas y para ambientar habrá Djs.

# JARDUNALDI PROFESIONALAK

(Uni Eibar-Ermua. Ongarai Auzoan, Ermuan)

**Otsailak 2 de febrero. Asteartea / Martes**

## ANDROID

16:00 – 17:20 **Android, Googleren sistema eragilea mugikorrentzako.** *Dani Reguera, Tagzania.*

Android sistema eragilea azalduko dugu: bere egituraz eta ezaugarrietaz hitz egingo dugu, baita haren erabilgarritasunaz ere. Horrez gain, aplikazioen garapena aztertuko dugu gertutik, norberak Androidentzako aplikazioak garatu ditzakela ikusita. Bukatzeko, aplikazio interesgarri pare batzuk aztertuko ditugu.

17:30 – 19:00 **Androide bat nire poltsikoan. Androidentzako aplikazioen mundua.** *Gorka Julio, Elurnet.*

iPhoneak mugikorren mundua kanpotik aldatzea lortu zuten, baina Android sistema eragileak mugikorren mundua barrutik aldatzen ari da. Android mugikorrentzako sistema eragile honek, ematen dituen aukerak asko dira. Gero eta gailu gehiagok erabili dezakete eta aplikazioak ere gero eta gehiago dira. Androideko ezaugarri orokorrak ezagutzeaz gain, aplikazio interesgarrienak ezagutzeko aukera izango dugu. Konektibitatea, errealitate hedatua, mapak, produktibitate tresnak... aztertu eta ematen dituzten aukerak ezagutuko ditugu.

19:00-20:00 **Mahai ingurua.** *Dani Reguera, Tagzania eta Gorka Julio, Elurnet.*

**Otsailak 3 de febrero. Asteazkena / Miércoles**  
*(Uni Eibar-Ermua. Ongarai Auzoan, Ermuan)*

**IRAKASKUNTZA / EDUCACIÓN**

16:00 – 17:15 **Teknologia berriak irakaskuntzan: Euskara 2.0.** *Maite Goñi.*  
*Ordiziako Jakintza Ikastola, IKTeroak taldeko partaide eta euskaljakintza egitasmoaren arduraduna.*

Azkenaldian, web 2.0 edo Internet berriaz nonahi entzun dezakegu. Asko hitz egin da, halaber, irakaskuntzak web 2.0 delako orri atera diezaiokeen onuraz. Jakintza Ikastolan, duela urte batzuk hasi ginen ohartzen onura hauez. Alde batetik, dohaineko eta erabilerrazak diren tresna mordo bat (blogak, wikiak, webquestak...) jartzen dira gure eskura; eta, bestetik, hori bezain garrantzitsua den filosofia berri bat (partekatzea, ezagutza denon artean eraikitzea, autonomiaz jokatzeko, irakaslearen rola aldatzea...). Hausnarketa horren emaitza dira egun abian ditugun hainbat egitasmo, besteak beste, *euskaljakintza: euskara 2.0*

17:20 – 18:30 **Marrazki bizidunak, paperetik pantailara.** *SOMUGA, Mikel Louvelli*

Teknologia berrien eragina marrazki bizidunen produkzioan nabarmena izan da. Teknika zaharrak berri eta pantailara egokitu dira produkzioa ezarraztu eta merketzeko. Bestetik, teknika berriak ere sortu dira, 3D edo hiru dimentsioetako teknika lekuko.

18:45-20:00 **Scratch: programación para niños y niñas de 5 a 99 años.** *Pablo Garaizar Sagarminaga. ONTE (Oficina de Nuevas Tecnologías y Educación) Universidad de Deusto.*

Scratch es un entorno de programación desarrollado por el MIT (<http://scratch.mit.edu>) con el objetivo de introducir a la programación a niños y niñas o a personas que no han tenido mucho contacto con este mundo. Su sencillo interfaz de usuario permite crear animaciones y videojuegos en muy poco tiempo, así como compartirlos con el resto de programadores Scratch en su red social. Scratch es

multiplataforma (Windows/Mac/Linux) y todas las creaciones en Scratch son de código abierto.

**Otsailak 9 de febrero. Asteartea / martes**

*(Lobiano Jauregian, Ermuan)*

**INFORMÁTICA Y NUEVAS TECNOLOGÍAS. ¿QUÉ ESPERAMOS DEL FUTURO?**

18:00 – 20:00: **Mesa redonda: Portátiles en Educación, Wifi y Fibra Óptica en nuestras ciudades...**

- David Urzainki. Viceconsejero de Educación. *Nuevas Tecnologías en Educación y futuro cercano.*
- Carlos Totorika. Alcalde de Ermua. *Nuevas Tecnologías en Ermua y futuro cercano.*
- Miguel de los Toyos. Alcalde de Eibar. *Nuevas Tecnologías en Eibar y futuro cercano.*
- Benjamín Atutxa. Parlamentario del G.V. *Nuevas Tecnologías para la ciudadanía y futuro cercano.*

**Otsailak 10 de febrero. Asteazkena / Miércoles**  
*(Uni Eibar-Ermua. Ongarai Auzoan, Ermuan)*

**SEGURTASUNAREN EGUNA / SEGURIDAD INFORMÁTICA**

16:00 –17:15 **Aplicaciones maliciosas actuales.** *José Alemán, S2ISsec.*

Evolución del malware a día de **hoy**, como funciona una botnet, como es el malware orientado al fraude y los negocios que han surgido en torno al fraude en Internet. Se mostrará cómo es un troyano o una botnet y como actúa en el PC del usuario.

17:30 – 19:00 **Hacking ético.** *F. Javier Diéguez Barriocanal, Indra Sistemas de Seguridad.*

Cómo enfocar el análisis de las defensas informáticas de una organización para determinar los puntos que deben ser reforzados. Pasos a realizar para evitar incurrir en problemas legales derivados de introducirnos en la información confidencial de una organización y de interferir en el normal funcionamiento de sus servicios informáticos. Algunas técnicas y herramientas que pueden ser utilizadas para revisar la robustez de la instalación.